

# 2 MUNDOS JUVENILES

## ESPACIOS DE SOCIALIZACION

**O**das las sociedades a lo largo de la historia han establecido lugares o formas que permiten especialmente a los niños y jóvenes poder construir su personalidad y aprender lo fundamental para realizar un adecuado ejercicio de la ciudadanía. Estos lugares o formas son lo que designamos aquí como espacios de socialización.

Tradicionalmente esta función de socialización ha estado vinculada y dejada en manos de dos instituciones fundamentales: la familia y la escuela. Sin embargo, en sociedades como la nuestra, donde precisamente la familia y la escuela están en crisis, transformación o son inexistentes, surgen necesariamente de manera informal y espontánea otros espacios que van haciendo carrera y socialmente se asumen sin dificultad mayor.

Conviene anotar que en sí mismos ninguno de ellos es malo o bueno como tal. Corresponde en cambio a los

sujetos e instituciones que pueden incidir en los mismos poner las reglas básicas que permitan que los jóvenes que allí se encuentren puedan forjarse de manera adecuada.

No obstante, insistimos que a estos lugares debemos prestarle pronta atención pues no existiendo el espacio de socialización tradicional los jóvenes construyen espacios de refugio. Dice Alonso Salazar<sup>1</sup> que *"al parecer estas construcciones identitarias se hacen más necesarias en la medida en que los procesos tradicionales de socialización pierden eficacia, cuando son precarios en la construcción de sujetos autónomos, de sujetos insertos en un orden normativo y simbólico, con una imagen convincente de sí mismos. Los jóvenes se asoman a la sociedad que les devuelve una imagen gris, tan gris como las que ven en sus familias, la iglesia, la religión, la escuela, y el Estado, instituciones y discursos desvalorizados; y entornos donde no funcionan las leyes, ni las normas esenciales de la convivencia"*

1. Salazar, Alonso. *Violencias Juveniles*. En: *Viviendo a Toda*. Siglo del Hombre Editores. Bogotá. 1998

## BILLAR

Es común la existencia de billares en casi todos los barrios de la ciudad. Quizá es uno de los pocos espacios de socialización masculino donde se posibilita el encuentro intergeneracional.



## BINGO

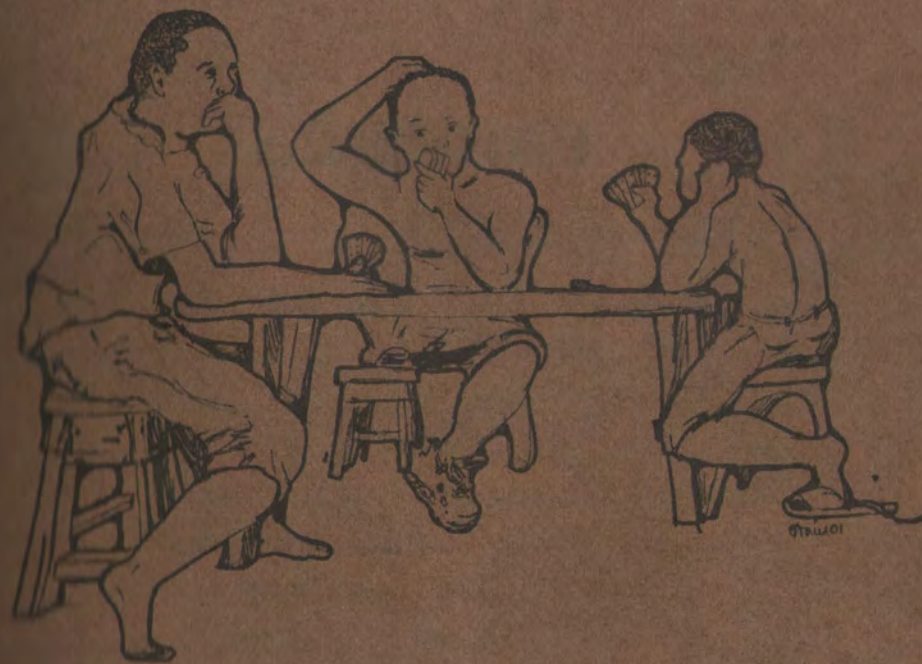
Es un espacio fundamentalmente femenino. Propicia el encuentro intergeneracional. Se lleva a cabo frente a las casas, en horas de la tarde y noche. Se premia grito, terna, cuatro puntas, tabla llena, etc.



Elisa María López

## CARTAS

Llamado popularmente pájaro. Al perdedor se le van poniendo penas diversas. Al igual que el bingo, también éste se realiza frente a las casas. No es extraño que los jugadores de cartas tomen algún tipo de licor mientras están en la partida.



## PARQUES

Además de los parques, también podemos incluir diversos espacios públicos como canchas, placas polideportivas, el malecón, etc. Son espacios donde abundan las palabras, se disfruta de algún tipo de helado o refresco. Se repara y critica a los demás transeuntes.



## PANDILLA

Es un espacio de reciente aparición en la ciudad. Se reúnen en las esquinas o en casas abandonadas de los barrios. Construyen sus propios signos de identificación. Consumen estupefacientes y delinquen. En su gran mayoría son menores de edad.



## MAQUINITAS

Es un espacio de socialización extraño, en tanto se hace generalmente de manera individual. Tiene gran acogida entre los jóvenes y va avanzando de manera rápida, pasando de las maquinitas, al telebolito, al play station, al x-box, etc. Fundamentalmente son juegos con un alto contenido de violencia donde se premia a quien "elimine más enemigos".

